

LEMBAR VALIDASI SOAL PILIHAN GANDA

PADA PENGARUH IMPLEMENTASI MEDIA PEMBELAJARAN TRAINER CRIMPING

Judul penelitian : Pengaruh implementasi pembelajaran *trainer crimping* terhadap hasil belajar kelas XI Teknik Kompetet Dan Jaringan SMK MUHAMMADIYAH 1 TAMAN

Peneliti : Oktavianto ashror Nugroho

Pembimbing : Cindy Cahyaning Astuti M.Si

Instansi : Fakultas Psikologi dan Ilmu Pendidikan/Pendidikan Teknologi Informasi
Universitas Muhammadiyah Sidoarjo

Identitas Validator

Nama : Ilona Damayanti S.Kom

Instansi : SMK MUHAMMADIYAH 1 TAMAN

A. PETUNJUK

1. Bapak/ibu dapat memberikan penilaian penelitian dengan menggunakan tanda (v) pada kolom tersebut.
2. Keterangan skala penelitian sebagai berikut :
 1. Tidak Baik
 2. Kurang Baik
 3. Cukup Baik
 4. Baik
 5. Sangat Baik

B. PENILAIAN

No	Aspek yang dinilai	Skor				
		1	2	3	4	5
		TB	KB	CB	B	SB
1	Butir soal sesuai Indikator				√	
2	Batasan pertanyaan dan jawaban yang diharapkan jelas				√	
3	Isi Materi sesuai tujuan pembelajaran				√	
4	Isi materi sesuai dengan jenjang, jenis, sekolah dan tingkat kelas				√	
5	Rumusan kalimat komunikatif				√	

6	Kalimat menggunakan bahasa yang baik dan benar sesuai dengan ragam Bahasa				√	
7	Menggunakan bahasa dan kata kerja yang umum				√	
Skor yang didapat						
Skor total						
Skor rata-rata kevalidan						

C. PERSENTASI KEVALIDAN

$$\text{Persentase kevalidan} = \frac{\text{skor yang didapat}}{\text{Skor total}} \times 100\%$$

D. PENILAIAN VALIDASI UMUM

Penilaian validasi umum terhadap materi ini:

1. 20% - 36% = Tidak Layak, Tidak boleh digunakan
2. 37% - 52% = Kurang Layak, Tidak boleh digunakan
3. 53% - 68% = Cukup Layak, Boleh digunakan dengan revisi benar
4. 69% - 84% = Layak, Boleh digunakan dengan revisi kecil
5. 85% - 100% = Sangat Layak, Dapat digunakan tanpa revisi

*)Lingkari angka sesuai penilaian Bapak/Ibu.

